



## **HOT RÂRE NR. 103/2018**

pentru aprobarea Temei de proiectare pentru investitia „Modernizarea Sistemului de Iluminat Public în Municipiul Vulcan”

### **CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI VULCAN,**

Analizând expunerea de motive, întocmit de Primarul municipiului Vulcan, înregistrat sub nr.115/1/30/17.10.2018 prin care se propune aprobarea Temei de proiectare pentru investiția „Modernizarea Sistemului de Iluminat Public în Municipiul Vulcan”,

Văzând Proiectul de hot rârre nr. 115/1/31/2018, raportul Direcției Tehnice din cadrul aparatului de specialitate al Primarului Municipiului Vulcan înregistrat sub nr. 115/1/32/2018,

În baza prevederilor art. 45, alin. (1) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare și ale art. 1 alin 2 litera a și art.4 din Hotărârea nr. 907 din 29 noiembrie 2016, privind etapele de elaborare și conținutul-cadru al documentațiilor tehnico-economice aferente obiectivelor/proiectelor de investiții finanțate din fonduri publice,

În conformitate cu prevederile art. 36, (4) litera d) precum și art. 126 din Legea 215/2001 privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare;

### **HOT RÂRE:**

**ART.1** Se aprobă Tema de proiectare pentru investiția „Modernizarea Sistemului de Iluminat Public în Municipiul Vulcan” conform anexei nr. 1, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**ART.2** Împotriva prevederilor prezentei hotărâri se poate face contestație în conformitate cu prevederile Legii nr. 554/2004 privind contenciosul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

**ART.3** Prezenta hotărâre se comunică Instituției Prefectului - județul Hunedoara, primarului municipiului Vulcan, Direcției Tehnice și Direcției Economice și se aduce la cunoștință publică.

VULCAN, 17.10.2018

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ :  
Consilier Feszner Ștefan Florin

CONTRASEMNEAZĂ : SECRETAR  
Jr. Velea Gabriel

Prezenta hotărâre a fost adoptată prin vot liber exprimat, fiind exprimate 18 voturi „pentru”